



COMMANDES



Nintendo

Pour plus de détails sur le jeu, veuillez lire le manuel d'instructions. Veuillez conserver cette fiche de commandes avec la cartouche.



CROIX DIRECTION.

Sélection de commandes / Déplacement

Utilisée pour déplacer Shiren, changer sa direction et effectuer des sélections dans les menus.

- + Déplacement rapide
- + Déplacement en diagonale
- + Déplacement rapide

BOUTON L

Attaque / Sélection d'objet

Permet d'attaquer lorsque vous avez équipé une flèche ou une pierre. Lors du dépôt ou du retrait d'objets dans un pot ou dans l'entrepôt, permet de sélectionner plusieurs objets.

START

Affichage de la carte / Démarrer le jeu

En maintenant le bouton enfoncé, seule la carte s'affiche à l'écran.

BOUTON R

Déplacement en diagonale / Tri des objets

+ Déplacement en diagonale
Lorsque la fenêtre des objets est affichée : Permet de trier les objets.

BOUTONS C

Affichage des Menus / Valider

BOUTON A

Valider / Attaquer

Valide une commande. Attaque dans la direction vers laquelle vous êtes tourné. S'il y a une personne en face de vous, vous lui parlez.

BOUTON B

Annuler / Déplacement rapide

Annule une commande. Si vous le maintenez enfoncé, la direction de Shiren s'affiche. Si un ennemi est à côté de vous, vous vous tournez automatiquement vers lui.

+ Déplacement rapide

STICK ANALOGIQUE

Le stick analogique n'est normalement pas utilisé, mais il peut être activé dans les paramètres du menu « Commandes ».

+ Déplacement rapide (si activé)



Traduit par BFrançois
<http://www.emulation64.fr>

MONSTRES

Présentation d'une partie des monstres apparaissant dans le jeu !
Quand vous les affrontez, faites attention à leurs capacités spéciales
et combattez intelligemment !!

 Geizu (ゲイズ) Avec son pouvoir d'hypnose, il vous fait faire des choses étranges. Un adversaire redoutable.	 Bowya (ボウヤー) Attaque à distance avec des flèches. Très pénible.	 Gamara (ガマラ) Vole votre argent. Mais si vous le battez...	 Ururoid (ウルロイド) Il lance des bombes de loin. Un adversaire redoutable, comme on pouvait s'y attendre.
 Mamu (マムル) Le représentant des monstres mignons. Mais ne baissez pas votre garde !	 Guerrier cheval (馬武者) Tire des flèches et attaque aussi au corps à corps. Un ennemi puissant capable de vous vaincre rapidement.	 Voleur (ぬすツトド) Un monstre qui vole vos objets ! Battez-le pour les récupérer !	 Iron Head (アイアンヘッド) Même si vous gardez vos distances, il attaque avec son cou. Mieux vaut parfois prendre la fuite.
 Chintara (チンタラ) Avec son air adorable il peut sembler faible. Mais il est étonnamment puissant et peut vous vaincre rapidement !	 Mazelun (マゼルン) Mange des objets et les fusionne dans son estomac. Un monstre spécial permettant la combinaison d'objets.	 Nigiri Henka (にぎりへんげ) Transforme les objets que vous tenez en boulettes de riz !	 Kangourou (バットカンガルー) Un sale type qui lance des sorts sur les autres monstres.
 Kengō (ケンゴウ) Avec son épée tranchante, il peut projeter votre bouclier au loin.	 Shio Iyan (しおいやん) Vous lance du sel. Un pouvoir spécial très agaçant.	 Prêtre Bélier (ヒツジ神官) Il peut réduire temporairement de moitié l'efficacité (ou la puissance) de votre bouclier.	
 Pako Pumpkin (パコレブキン) Un monstre pénible qui se déplace même à travers les murs. Difficile à toucher avec des attaques normales.	 Suiteki-maru (スイテキマル) Quand il est vaincu, il laisse tomber un piège à l'endroit où il meurt. Attention à l'endroit où vous le combattez !	 Tigre Uho (タイガーウッホ) Un bagarreur qui attaque en lançant des monstres ou même Shiren.	
 Hara-Heri (ハラヘリーニョ) Réduit votre niveau de satiété. Un monstre aux capacités spéciales agaçantes.	 Piko-tan (ピコタン) Détruit les pièges. Un monstre plutôt utile.	 Zudōba (ゾドウバ) Se déguise en objet et attend pour vous piéger.	 Ashigaru-don (足軽どん) Il est équipé d'un bouclier spécial. Si vous baissez votre garde, le danger vous guette !
 Marujirō (マルジロウ) Fait tourner votre bouclier et peut vous faire lâcher des objets.	 Ototo-soldat (オトト兵) Se cache dans l'eau. Peut-on l'ignorer ?	 Shāga (シャーガ) Un ennemi redoutable qui attaque avec deux épées. Soyez prudent en l'affrontant !	 Scorpion venimeux (毒サソリ) Un ennemi désagréable qui vous empoisonne et réduit votre puissance d'attaque.
 Pao (パオ) Lance des sorts mystérieux. Un monstre difficile à affronter.	 Golem (ゴーレム) Corps robuste et puissance d'attaque élevée. Un monstre terrifiant !	 Kero Bōzu (ケロぼうず) Peut faire rouiller votre épée ou votre bouclier et les affaiblir. Un adversaire à surveiller !	 Dragon squelette (ボーンドラ) Il est déjà très puissant, et lorsqu'ils sont nombreux, la prudence est de mise !
 Yamikichi (ヤミキチ) Vole dans les airs et ignore les obstacles comme l'eau.	 Mr. Bun (Mr. ブーン) Difficile à combattre car il fuit. Si vous le battez, il laisse tomber de l'herbe (objet).	 Bête de pierre Zudon (岩獣ズ) Il peut vraiment vous faire lâcher des objets.	